

 Schritt	Beschreibung	Erledigt
1. Identifikation des Guts	Prüfen Sie, ob das Gut als Kriegswaffe ¹ klassifiziert ist. Wenn ja, erstellen Sie eine amtliche EVE ² . Wenn nein, prüfen Sie, ob es sich um ein sonstiges Rüstungsgut ³ handelt.	☐
2. Klassifizierung nach Ausfuhrliste	Prüfen Sie, ob das Gut in Teil I Abschnitt A oder B der Ausfuhrliste aufgeführt ist. Wenn ja, fahren Sie mit der Prüfung der Endverwendung fort. Wenn nein, ist möglicherweise keine Genehmigung erforderlich. Vergessen Sie aber nicht die noch zu erledigende Dual-Use-Prüfung.	☐
3. Endverwender	Bestimmen Sie, ob der Endverwender privat ⁴ oder amtlich ⁵ ist. Bei privatem Endverwender: Erstellen Sie eine private EVE ⁶ . Bei amtlichem Endverwender: Erstellen Sie eine amtliche EVE ² .	☐
4. Zielland und Ländergruppe	Gehört das Zielland zur Ländergruppe 1 ⁷ ? Wenn ja, ist eine EVE des Empfängers erforderlich. Wenn nein, prüfen Sie, ob es zur Ländergruppe 2 ⁸ gehört und ob ein Internationales Zertifikat (IC) erforderlich ist.	☐
5. Genehmigungsart	Kann eine Allgemeine Genehmigung (AGG) in Anspruch genommen werden? Wenn ja, nutzen Sie die AGG, sofern keine spezifischen Einschränkungen bestehen. Wenn nein, beantragen Sie eine Einzelausfuhrgenehmigung.	☐
6. Spezifische Anforderungen für Kleinwaffen	Handelt es sich um Kleinwaffen oder Munition? Wenn ja, verwenden Sie die Anlage A 4 für Exporte in Länder außerhalb der EU, in Länder der NATO und in NATO-gleichgestellte Staaten.	☐
7. Prüfung der Endverwendung	Dokumentieren Sie die Endverwendung der Güter und bestätigen Sie die zivile Nutzung. Stellen Sie sicher, dass alle Angaben korrekt und vollständig sind.	☐
8. Reexportvorbehalte	Verpflichten Sie den Aussteller der EVE, vor einer Weiterlieferung in Drittländer die Zustimmung des BAFA einzuholen. Dies dient der Kontrolle des Endverbleibs.	☐
9. Dokumentation und Einreichung	Stellen Sie sicher, dass alle erforderlichen Dokumente vollständig und korrekt ausgefüllt sind. Reichen Sie den Antrag auf Ausfuhrgenehmigung beim BAFA ein, falls erforderlich.	☐